

Oficina de Programação utilizando a plataforma Arduino

Kaya Sumire Abe
kaya.sumire@gmail.com

Paulo Nesello Künzel
kruger_paulo@hotmail.com

Programa de Educação Tutorial
Computando Culturas em Equidade
Departamento Acadêmico de Informática
UTFPR

4 de abril de 2012

Revisão da aula passada

```
1 // Projeto 1
2
3 int ledPin = 10;
4
5 void setup() {
6     // inicializa o terminal digital como OUTPUT.
7     pinMode(ledPin, OUTPUT);
8 }
9
10 void loop() {
11     digitalWrite(ledPin, HIGH); // LED ligado
12     delay(1000);                // intervalo de um segundo
13     digitalWrite(ledPin, LOW);  // LED desligado
14     delay(1000);                // intervalo de um segundo
15 }
```

Segundo Projeto: LED pisca pisca sem usar a função delay

O que precisaremos?

Protoboard

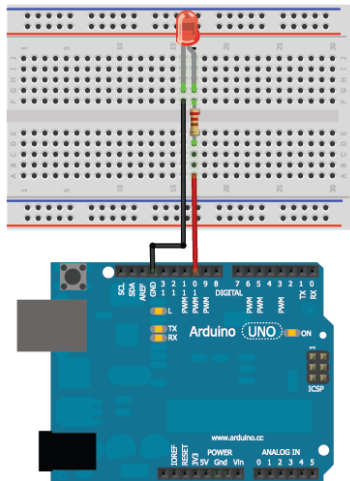
LED da cor que preferir

Resistor de 220Ω ou valor aproximado

Jumpers

Circuito utilizado

O mesmo da aula passada!



Made with Fritzing.org

Consultem a apostila!

Verifiquem os erros, corrijam-os e façam o upload para o Arduino!

Não esqueçam de sempre desconectar o Arduino se mexerem no circuito!

